RED LÚDICA

KIT IMPRIMIBLE GRATIS

Juegos para la cena o comida de Navidad de *empresa*

Ocho juegos explicados paso a paso, con todo el material listo para imprimir y recortar en A4.



1 Bingo de compañeros

2 Parejas de Navidad

3 ¿Quién lo dijo?

4 El quiz del año

5 Mímica navideña por equipos

6 Premios del año

7 La rueda de agradecimientos

8 Retos de foto por mesas

Cómo usar *este kit*

Elige entre dos y cuatro juegos, uno o dos por momento. En una comida corta, dos juegos sentados bastan; en una cena, la sobremesa da para más.

Al llegar
Para romper el hielo y mezclar a quien no suele coincidir.
Bingo de compañeros · Parejas de Navidad

Entre platos
Juegos que se hacen sentados, sin levantar a nadie de la mesa.
¿Quién lo dijo? · El quiz del año

En la sobremesa
Para reír juntos cuando ya se ha comido y el ambiente está a punto.
Mímica navideña por equipos · Premios del año

Para cerrar
Un final que deje buen recuerdo y ganas de empezar el año.
La rueda de agradecimientos · Retos de foto por mesas

UNA SEMANA ANTES

- [ ] Elegir los juegos y quién los dinamiza.
- [ ] Enviar las preguntas de «¿Quién lo dijo?» y la papeleta de los premios.
- [ ] Pedir al restaurante un micro y un rato sin música.
- [ ] Crear el álbum compartido para los retos de foto.

EL DÍA DE LA CELEBRACIÓN

- [ ] Imprimir y recortar el material.
- [ ] Dejar cartones, tarjetas y bolígrafos en cada mesa.
- [ ] Probar el micro antes de que llegue la gente.
- [ ] Tener a mano un cronómetro y una hoja para los puntos.

CINCO CLAVES PARA QUE FUNCIONEN

1. **Una persona al micro.** Elige a alguien con buena voz y paciencia para explicar y llevar el ritmo. Si no es del equipo directivo, mejor.
2. **Juegos cortos.** Mejor tres juegos de quince minutos que uno de una hora. Para cuando el ambiente aún está arriba.
3. **Participar es opcional.** Ofrece siempre un papel tranquilo: llevar el tiempo, apuntar puntos o hacer de jurado.
4. **Humor que suma.** Nada de bromas sobre el físico, la vida privada o los errores de nadie. Se ríe con las personas.
5. **Todo listo antes.** Imprime el kit, prueba el micro y deja el material en cada mesa antes de que llegue la gente.

JUEGO 1 · AL LLEGAR

Bingo de compañeros

De 10 a 150 personas | 15 min | Cartones del kit y bolígrafos

Para qué sirve: Que la gente hable con compañeros con los que no suele coincidir, desde el primer minuto.

PREPARACIÓN

- Imprime un cartón por persona (en el kit hay cuatro versiones distintas).
- Deja cartones y bolígrafos en la entrada o en cada silla.
- Si conoces al equipo, cambia alguna casilla por algo vuestro: «ha estrenado puesto este año».

PASO A PASO

1. Al llegar, cada persona coge un cartón y un bolígrafo.
2. Explica la regla en una frase: «Buscad a alguien que cumpla cada casilla y que firme. Cada persona firma una sola casilla de vuestro cartón».
3. Durante el aperitivo, la gente circula preguntando: «¿Tú has aprendido algo nuevo este año?».
4. Quien complete una línea dice «¡Línea!» en voz alta; quien complete el cartón, «¡Bingo!».
5. Antes de sentarse, pide a dos o tres personas que lean la casilla más curiosa que han descubierto.

VARIANTES

- Comida corta: cartón de 9 casillas (3 × 3) y cinco minutos.
- Grupo grande: premio por mesa al primer bingo, no por persona.
- En remoto: el cartón en una diapositiva y las respuestas en el chat.

Si no arranca

Si la gente se queda en su grupo, da una pista: «La casilla de la fila dos la cumple alguien de otro departamento».

La clave

Una persona solo puede firmar una casilla de cada cartón. Así todo el mundo habla con mucha gente.

Material en este kit: Cartones de bingo (4 versiones).

JUEGO 2 · AL LLEGAR

Parejas de Navidad

De 10 a 120 personas | 10 min | Tarjetas de parejas del kit

Para qué sirve: Mezclar las mesas de forma natural y que cada persona empiece la comida con alguien nuevo al lado.

PREPARACIÓN

- Imprime y recorta tantas parejas como la mitad de asistentes (el kit trae dieciséis).
- Si quieres mezclar departamentos, reparte cada mitad a personas de equipos distintos.
- Marca en cada mesa cuántas parejas caben, o deja que se sienten libremente.

PASO A PASO

1. En la entrada, cada persona saca una tarjeta de una bolsa o de una caja.
2. Explica: «Tenéis media expresión navideña. Encontrad a quien tenga la otra mitad».
3. Cuando una pareja se encuentra, se presentan y buscan sitio juntas.
4. Si sobra alguien, forma un trío: con «Campana» y «sobre campana» pueden ir tres.
5. Ya sentados, cada pareja dice su expresión completa en voz alta para brindar.

VARIANTES

- Comida corta: haz el reparto por mesas antes y deja la tarjeta en el plato.
- Grupo grande: usa colores de tarjeta por zona del restaurante.
- En remoto: salas de videollamada por parejas durante cinco minutos.

Si no arranca

Si alguien no encuentra su pareja, quien dinamiza lee en voz alta las mitades que faltan.

La clave

Mezcla las parejas por departamentos al repartir. Las mesas quedan hechas sin que nadie las imponga.

Material en este kit: Tarjetas de parejas (16 parejas).

JUEGO 3 · ENTRE PLATOS

¿Quién lo dijo?

De 8 a 100 personas · 20 min · Formulario previo y tarjetas del kit

Para qué sirve: Descubrir cosas sorprendentes de los compañeros y reír con ellas, sin exponer a nadie.

PREPARACIÓN

- Una semana antes, envía tres preguntas del kit por correo o formulario. Responder es voluntario.
- Elige entre doce y veinte respuestas, las más curiosas y amables.
- Copia cada respuesta en una tarjeta del kit, sin nombre, y numéralas.

PASO A PASO

1. Entre el primer y el segundo plato, presenta el juego: «Vamos a leer respuestas de personas de esta sala».
2. Lee una tarjeta en voz alta. Cada mesa tiene treinta segundos para escribir de quién cree que es.
3. Desvela el nombre solo si la persona ha dado permiso; si no, di «era de alguien de esta mesa» y sigue.
4. Cada acierto suma un punto para la mesa.
5. Haz tandas de cuatro o cinco tarjetas entre plato y plato.

VARIANTES

- Comida corta: ocho tarjetas y una sola tanda.
- Grupo grande: las respuestas en pantalla y votación con el móvil.
- En remoto: respuestas en una diapositiva y votación en el chat.

Si no arranca

Si nadie acierta, da una pista: «trabaja en la planta de arriba» o «lleva menos de un año».

La clave

Preguntas amables y de presente («¿qué serie te ha enganchado este año?»). Nada que pueda incomodar.

Material en este kit: Formulario de preguntas y tarjetas de respuesta.

JUEGO 4 · ENTRE PLATOS

El quiz del año

De 12 a 200 personas | 20 min | Hoja de respuestas del kit y un micro

Para qué sirve: Repasar el año en común y celebrar lo conseguido en tono de juego.

PREPARACIÓN

- Usa la plantilla del kit: cinco preguntas de Navidad ya escritas y cinco huecos para vuestro año.
- Pide dos o tres datos al equipo: un proyecto, una cifra bonita, una anécdota que todo el mundo conozca.
- Imprime una hoja de respuestas por mesa y prepara un micro.

PASO A PASO

1. Cada mesa elige un nombre de equipo navideño y lo escribe en la hoja.
2. Lee las preguntas de una en una, con veinte segundos para responder.
3. Al terminar, cada mesa pasa su hoja a la mesa de al lado para corregir.
4. Lee las respuestas con alguna anécdota: es el mejor momento del juego.
5. Premio simbólico a la mesa ganadora: elige el primer turno de postre o la música de la sobremesa.

VARIANTES

- Comida corta: seis preguntas en lugar de diez.
- Grupo grande: preguntas en pantalla y respuestas con el móvil.
- En remoto: quiz en una herramienta de votación y equipos en salas.

Si no arranca

Si hay empate o se alarga, una pregunta de desempate con número: «¿Cuántos cafés se han servido este año en la oficina?».

La clave

Mezcla preguntas del trabajo con preguntas de cultura general. Así gana una mesa cualquiera, no solo la de quien lleva más años.

Material en este kit: Plantilla de preguntas y hoja de respuestas.

JUEGO 5 · EN LA SOBREMESA

Mímica navideña por equipos

De 8 a 80 personas | 25 min | 40 tarjetas del kit y un cronómetro

Para qué sirve: Reír juntos con un juego conocido por todo el mundo y que no necesita explicación.

PREPARACIÓN

- Imprime y recorta las cuarenta tarjetas del kit; mézclalas en un sobre o en un gorro.
- Forma equipos por mesas o de seis a diez personas.
- Ten a mano un cronómetro (el móvil sirve) y una hoja para los puntos.

PASO A PASO

1. Explica los gestos básicos: dedos para el número de palabras, manos de libro para película, de cantar para canción.
2. Una persona del equipo saca dos tarjetas, elige una y la representa sin hablar.
3. Su equipo tiene un minuto. Si acierta, punto; si no, el rebote es para el siguiente equipo.
4. Turnos alternos hasta que haya salido al menos una persona de cada mesa.
5. Última ronda «todos a la vez»: una tarjeta para toda la sala y gana quien la grita primero.

VARIANTES

- Comida corta: solo la ronda final para toda la sala.
- Grupo grande: parejas que hacen la mímica juntas, más fácil y más divertido.
- En remoto: con la cámara encendida y la tarjeta enviada por privado.

Si no arranca

Si nadie quiere salir, empieza tú o quien organiza: hacerlo mal a propósito rompe el hielo.

La clave

Deja que cada persona elija entre dos tarjetas. Con poder elegir, sale a hacer mímica hasta quien dice que no se atreve.

Material en este kit: 40 tarjetas de mímica.

JUEGO 6 · EN LA SOBREMESA

Premios del año

De 10 a 150 personas | 20 min | Papeletas y diplomas del kit

Para qué sirve: Reconocer a las personas por lo que aportan al equipo, con humor y cariño.

PREPARACIÓN

- Elige de seis a diez categorías de la lista del kit y envía la papeleta una semana antes.
- Cuenta los votos y rellena los diplomas con el nombre y la categoría.
- Si alguien prefiere no recibir premio en público, respétalo: se le da en mano.

PASO A PASO

1. En la sobremesa, presenta los premios como una gala, con micro y música de fondo.
2. Lee la categoría y una frase de quien votó (anónima), antes de decir el nombre.
3. La persona premiada recoge el diploma; si quiere, dice una frase.
4. Aplauso largo para cada premio: es parte del juego.
5. Cierra con un premio colectivo para todo el equipo.

VARIANTES

- Comida corta: cuatro premios y sin discursos.
- Grupo grande: un premio por departamento, votado dentro de cada uno.
- En remoto: entrega por videollamada y diploma en PDF por correo.

Si no arranca

Si una categoría no recibe votos, conviértela en premio colectivo.

La clave

Todas las categorías celebran algo bueno. Ni premios a quien llega tarde ni bromas a costa de nadie.

Material en este kit: Papeleta de votación y diplomas.

JUEGO 7 · PARA CERRAR

La rueda de agradecimientos

De 8 a 150 personas | 15 min | Tarjetas del kit y un buzón

Para qué sirve: Terminar el año reconociendo lo que cada persona ha aportado, con un recuerdo que se lleva a casa.

PREPARACIÓN

- Imprime una o dos tarjetas por persona.
- Prepara una caja que haga de buzón y una lista de asistentes para asegurar que todo el mundo recibe una.
- Si el grupo es grande, asigna a cada persona un destinatario al azar, como en el amigo invisible.

PASO A PASO

1. Con el café, reparte las tarjetas y explica: «Escribid una frase de agradecimiento para alguien de otra mesa».
2. Cinco minutos para escribir. Firmar es opcional.
3. Las tarjetas van al buzón.
4. Al despedirse, quien dinamiza (o dos voluntarios) reparte las tarjetas por nombre.
5. Si alguna persona se ha quedado sin tarjeta, quien organiza escribe la suya en ese momento.

VARIANTES

- Comida corta: las tarjetas se reparten al día siguiente en la oficina.
- Grupo grande: cada mesa escribe una tarjeta para otra mesa.
- En remoto: tarjetas digitales en un mural compartido.

Si no arranca

Si a alguien le cuesta escribir, dale frases para empezar: «Gracias por ayudarme con…», «Me encantó cuando…».

La clave

Prepara una lista para que nadie se quede sin tarjeta. Quien organiza escribe las que falten.

Material en este kit: Tarjetas «Este año, gracias a ti…».

JUEGO 8 · PARA CERRAR

Retos de foto por mesas

De 10 a 200 personas | 15 min | Lista de retos del kit y un álbum compartido

Para qué sirve: Moverse, mezclarse y llevarse fotos con buen recuerdo de la celebración.

PREPARACIÓN

- Crea un álbum compartido interno (en la herramienta que ya use la empresa) y prepara un código QR o enlace.
- Imprime una tarjeta de retos por mesa (el kit trae tres versiones).
- Avisa de que nadie sale en una foto si no quiere.

PASO A PASO

1. Reparte una tarjeta de retos por mesa y da quince minutos.
2. Cada mesa elige a quien hace las fotos y sale a cumplir los retos.
3. Las fotos se suben al álbum con el nombre de la mesa.
4. Al terminar, se proyectan o se enseñan las tres más divertidas.
5. La mesa que cumpla todos los retos elige la última canción.

VARIANTES

- Comida corta: tres retos y diez minutos.
- Grupo grande: retos distintos por zona para que no se acumule la gente.
- En remoto: retos con objetos de casa delante de la cámara.

Si no arranca

Si una mesa no se mueve, dale un reto fácil para empezar: «la mesa entera con gorro».

La clave

Pide permiso antes de publicar ninguna foto fuera del álbum interno.

Material en este kit: Tarjetas de retos (3 versiones).

Bingo de compañeros

Cartón 1 · Cada persona firma una sola casilla

Toca un instrumento Nombre: _____	Ha leído más de cinco libros este año Nombre: _____	Le encanta el roscón de Reyes Nombre: _____	Prefiere la playa en invierno Nombre: _____
Ha plantado algo este año Nombre: _____	Escribe a mano la lista de la compra Nombre: _____	Se sabe un villancico entero Nombre: _____	Nació en diciembre Nombre: _____
Hace deporte antes de trabajar Nombre: _____	Va al trabajo en bici o andando Nombre: _____	*Feliz Navidad*	Habla tres idiomas o más Nombre: _____
Ha hecho un curso este año Nombre: _____	Ha probado una comida nueva este año Nombre: _____	Ha visto el amanecer este año Nombre: _____	Monta el belén en casa Nombre: _____

Bingo de compañeros

Cartón 2 · Cada persona firma una sola casilla

Se sabe un villancico entero Nombre: _____	Ha cambiado de casa este año Nombre: _____	Nació en diciembre Nombre: _____	Ha viajado a otro país este año Nombre: _____
Toca un instrumento Nombre: _____	*Feliz Navidad*	Lleva calcetines de colores hoy Nombre: _____	Ha probado una comida nueva este año Nombre: _____
Monta el belén en casa Nombre: _____	Ha ayudado a un compañero esta semana Nombre: _____	Ha visto el amanecer este año Nombre: _____	Ha leído más de cinco libros este año Nombre: _____
Ha aprendido algo nuevo este año Nombre: _____	Ha estrenado puesto o equipo Nombre: _____	Ha corrido una carrera Nombre: _____	Prefiere el turrón blando Nombre: _____

Bingo de compañeros

Cartón 3 · Cada persona firma una sola casilla

Escribe a mano la lista de la compra Nombre: _____	Prefiere el turrón blando Nombre: _____	Ha probado una comida nueva este año Nombre: _____	Ha estrenado puesto o equipo Nombre: _____
Ha conocido a alguien famoso Nombre: _____	Le encanta el roscón de Reyes Nombre: _____	Ha plantado algo este año Nombre: _____	Ha viajado a otro país este año Nombre: _____
Ha leído más de cinco libros este año Nombre: _____	Hace deporte antes de trabajar Nombre: _____	*Feliz Navidad*	Va al trabajo en bici o andando Nombre: _____
Nació en diciembre Nombre: _____	Lleva calcetines de colores hoy Nombre: _____	Ha hecho un curso este año Nombre: _____	Monta el belén en casa Nombre: _____

Bingo de compañeros

Cartón 4 · Cada persona firma una sola casilla

Ha empezado en la empresa este año Nombre: _____	Ha ayudado a un compañero esta semana Nombre: _____	Ha plantado algo este año Nombre: _____	Hace deporte antes de trabajar Nombre: _____
Se ha reído hasta llorar este mes Nombre: _____	*Feliz Navidad*	Ha hecho un curso este año Nombre: _____	Lleva calcetines de colores hoy Nombre: _____
Ha cambiado de casa este año Nombre: _____	Prefiere el turrón blando Nombre: _____	Tiene hermanos gemelos o mellizos Nombre: _____	Monta el belén en casa Nombre: _____
Habla tres idiomas o más Nombre: _____	Ha viajado a otro país este año Nombre: _____	Ha estrenado puesto o equipo Nombre: _____	Ha visto el amanecer este año Nombre: _____

Material · *Parejas de Navidad*

ENCUENTRA TU PAREJA *Noche*	ENCUENTRA TU PAREJA *de paz*	ENCUENTRA TU PAREJA *Roscón*	ENCUENTRA TU PAREJA *de Reyes*
ENCUENTRA TU PAREJA *Campana*	ENCUENTRA TU PAREJA *sobre campana*	ENCUENTRA TU PAREJA *Los peces*	ENCUENTRA TU PAREJA *en el río*
ENCUENTRA TU PAREJA *Blanca*	ENCUENTRA TU PAREJA *Navidad*	ENCUENTRA TU PAREJA *Amigo*	ENCUENTRA TU PAREJA *invisible*
ENCUENTRA TU PAREJA *Papá*	ENCUENTRA TU PAREJA *Noel*	ENCUENTRA TU PAREJA *Muñeco*	ENCUENTRA TU PAREJA *de nieve*

Material · *Parejas de Navidad*

ENCUENTRA TU PAREJA *Árbol*	ENCUENTRA TU PAREJA *de Navidad*	ENCUENTRA TU PAREJA *Las uvas*	ENCUENTRA TU PAREJA *de la suerte*
ENCUENTRA TU PAREJA *Lotería*	ENCUENTRA TU PAREJA *de Navidad*	ENCUENTRA TU PAREJA *Caga*	ENCUENTRA TU PAREJA *tió*
ENCUENTRA TU PAREJA *Feliz*	ENCUENTRA TU PAREJA *Año Nuevo*	ENCUENTRA TU PAREJA *Cabalgata*	ENCUENTRA TU PAREJA *de Reyes*
ENCUENTRA TU PAREJA *Turrón*	ENCUENTRA TU PAREJA *de almendra*	ENCUENTRA TU PAREJA *Bola*	ENCUENTRA TU PAREJA *de nieve*

Material · *¿Quién lo dijo?*

Elige tres preguntas y envíalas por correo o en un formulario. Responder es voluntario. Añade al final: «¿Podemos decir tu nombre si alguien acierta? Sí / No».

PREGUNTAS SUGERIDAS

1. ¿Qué serie o película te ha enganchado este año?
2. ¿Cuál es tu plato de Navidad favorito?
3. ¿Qué habilidad tienes que poca gente conoce?
4. ¿Cuál fue tu primer trabajo?
5. ¿Qué canción no puedes dejar de cantar?
6. ¿Qué lugar te gustaría visitar el año que viene?
7. ¿Qué es lo más curioso que has aprendido este año?
8. ¿Qué disfraz llevaste en una fiesta que nadie olvida?
9. ¿Qué regalo de Navidad recuerdas de cuando eras pequeño o pequeña?
10. ¿Cuál es tu tradición navideña más particular?

MENSAJE PARA ENVIAR

Este año, en la cena (o la comida) de Navidad, jugaremos a «¿Quién lo dijo?». Responde a estas tres preguntas antes del [fecha]. Leeremos algunas respuestas sin decir de quién son, ¡y habrá que adivinarlo! Participar es voluntario.

Material · *Tarjetas de respuesta*

Juego 3 · Copia una respuesta en cada tarjeta

¿QUIÉN LO DIJO? · TARJETA N.º ___

Respuesta: _____

¿QUIÉN LO DIJO? · TARJETA N.º ___

Respuesta: _____

¿QUIÉN LO DIJO? · TARJETA N.º ___

Respuesta: _____

¿QUIÉN LO DIJO? · TARJETA N.º ___

Respuesta: _____

¿QUIÉN LO DIJO? · TARJETA N.º ___

Respuesta: _____

¿QUIÉN LO DIJO? · TARJETA N.º ___

Respuesta: _____

¿QUIÉN LO DIJO? · TARJETA N.º ___

Respuesta: _____

¿QUIÉN LO DIJO? · TARJETA N.º ___

Respuesta: _____

Material · *El quiz del año*

Cinco preguntas de Navidad ya escritas y cinco para completar con vuestro año: un proyecto, una cifra bonita, una anécdota que todo el mundo conozca.

1	¿En qué país nació la tradición del árbol de Navidad tal como la conocemos?	Alemania
2	¿Cuántas uvas se comen en Nochevieja?	Doce
3	¿Qué día llegan los Reyes Magos?	La noche del 5 al 6 de enero
4	¿Cómo se llama el tronco que «hace regalos» en Cataluña?	Caga tió
5	¿Qué se esconde dentro del roscón de Reyes además de la figurita?	Un haba
6	Pregunta sobre vuestro año: _____	Respuesta: _____
7	Pregunta sobre vuestro año: _____	Respuesta: _____
8	Pregunta sobre vuestro año: _____	Respuesta: _____
9	Pregunta sobre vuestro año: _____	Respuesta: _____
10	Pregunta sobre vuestro año: _____	Respuesta: _____

Ideas para vuestras preguntas

¿En qué mes llegó [nuevo cliente o proyecto]? · ¿Cuántas personas se han incorporado este año? · ¿Qué frase dice [persona] en todas las reuniones? · ¿Dónde fue la última comida de equipo?

Material · *Hoja de respuestas*

Hoja de respuestas

Nombre del equipo: _____

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6 _____

7 _____

8 _____

9 _____

10 _____

Hoja de respuestas

Nombre del equipo: _____

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6 _____

7 _____

8 _____

9 _____

10 _____

Material · *Mímica navideña*

PELÍCULA *Solo en casa*	PELÍCULA *Elf*	PELÍCULA *El Grinch*	PELÍCULA *Polar Express*
PELÍCULA *Love Actually*	PELÍCULA *Qué bello es vivir*	PELÍCULA *Klaus*	PELÍCULA *Pesadilla antes de Navidad*
PELÍCULA *Mi pobre angelito*	PELÍCULA *Frozen*	PELÍCULA *Cuento de Navidad*	PELÍCULA *Santa Claus*
CANCIÓN *Jingle Bells*	CANCIÓN *Campana sobre campana*	CANCIÓN *Los peces en el río*	CANCIÓN *All I Want for Christmas Is You*
CANCIÓN *Feliz Navidad*	CANCIÓN *Noche de paz*	CANCIÓN *Last Christmas*	CANCIÓN *El tamborilero*

Material · *Mímica navideña*

CANCIÓN *Blanca Navidad*	CANCIÓN *Ya vienen los Reyes Magos*	TRADICIÓN *Comer las doce uvas*	TRADICIÓN *Montar el belén*
TRADICIÓN *Decorar el árbol*	TRADICIÓN *Ver la cabalgata de Reyes*	TRADICIÓN *Escribir la carta a los Reyes*	TRADICIÓN *Comprar lotería*
TRADICIÓN *Hacer cagar el tió*	TRADICIÓN *Envolver regalos*	TRADICIÓN *Hacer un muñeco de nieve*	TRADICIÓN *Brindar en Nochevieja*
TRADICIÓN *Patinar sobre hielo*	TRADICIÓN *Abrir regalos por la mañana*	TRADICIÓN *Encontrar el haba en el roscón*	TRADICIÓN *Ponerse el jersey navideño*
TRADICIÓN *Cantar villancicos*	TRADICIÓN *Hacer galletas de jengibre*	TRADICIÓN *Mandar felicitaciones*	TRADICIÓN *Tirar confeti a las doce*

Material · *Papeleta de los premios*

Elige de seis a diez categorías. Todas celebran algo bueno. Votar es anónimo y voluntario.

1	La mejor salvada del año	Mi voto: _____
2	La risa más contagiosa	Mi voto: _____
3	Quien siempre echa una mano	Mi voto: _____
4	El mejor café de la oficina	Mi voto: _____
5	La idea que nos cambió el año	Mi voto: _____
6	La calma en plena tormenta	Mi voto: _____
7	El mejor fichaje del año	Mi voto: _____
8	Quien más nos ha hecho reír	Mi voto: _____
9	El correo más esperado	Mi voto: _____
10	La paciencia infinita	Mi voto: _____
11	El mejor compañero o compañera de viaje	Mi voto: _____
12	Quien mejor explica las cosas	Mi voto: _____

Espacio para una frase sobre tu voto (se leerá sin decir quién la ha escrito): _____

PREMIOS DEL AÑO · RED LÚDICA

Diploma

Nombre

Categoría

Por hacer que este año fuera un poco mejor para todo el equipo.

PREMIOS DEL AÑO · RED LÚDICA

Diploma

Nombre

Categoría

Por hacer que este año fuera un poco mejor para todo el equipo.

Material · *Rueda de agradecimientos*

Este año, gracias a ti…

Para: _____ · De: _____ (opcional)

Este año, gracias a ti…

Para: _____ · De: _____ (opcional)

Este año, gracias a ti…

Para: _____ · De: _____ (opcional)

Este año, gracias a ti…

Para: _____ · De: _____ (opcional)

Este año, gracias a ti…

Para: _____ · De: _____ (opcional)

Este año, gracias a ti…

Para: _____ · De: _____ (opcional)

Este año, gracias a ti…

Para: _____ · De: _____ (opcional)

Este año, gracias a ti…

Para: _____ · De: _____ (opcional)

Material · *Retos de foto*

Retos de foto

Versión 1

- [ ] Foto con alguien de otro departamento
- [ ] La mesa entera saltando
- [ ] Un brindis con el equipo de cocina o de sala
- [ ] Recrear una portada de disco navideño
- [ ] Una foto donde nadie mire a la cámara

Mesa: _____ · Sube las fotos al álbum común.

Retos de foto

Versión 2

- [ ] Foto con la persona que lleva más años
- [ ] Formar una estrella con los brazos
- [ ] Todo el mundo con un gorro o adorno
- [ ] La foto más seria de la noche (y aguantar la risa)
- [ ] Una pirámide humana sentados

Mesa: _____ · Sube las fotos al álbum común.

Retos de foto

Versión 3

- [ ] Foto con quien ha llegado este año
- [ ] Recrear un cuadro famoso
- [ ] Abrazo de grupo con otra mesa
- [ ] Una foto en la que salgan diez manos
- [ ] El mejor saludo navideño a cámara

Mesa: _____ · Sube las fotos al álbum común.

Retos de foto

Para escribir los vuestros

- [ ] _____
- [ ] _____
- [ ] _____
- [ ] _____
- [ ] _____

Mesa: _____ · Sube las fotos al álbum común.

RED LÚDICA

¿Queréis ir *más allá* de los juegos?

Un Taller de Risoterapia o una sesión de Team Building antes de la cena o la comida: una experiencia vivencial, guiada por facilitadores, para soltar tensión y conectar como equipo. En toda Cataluña, Madrid y Bilbao.

redludica.com
info@redludica.com · WhatsApp +34 611 13 84 49

Puedes imprimir y compartir este kit libremente para uso interno de tu empresa o equipo. © Red Lúdica 2026.